

# React Native - Développer et publier une application mobile native

2 j (14 heures)

Ref : RNAS

## Public

Développeurs mobiles, développeurs Web, architectes, chefs de projets techniques

## Pré-requis

Avoir une connaissance pratique de la programmation en JavaScript

## Moyens pédagogiques

Formation réalisée en présentiel ou à distance selon la formule retenue

Présentation des concepts, discussion technique, démonstrations, exercices et TP

Un poste informatique par stagiaire connecté à internet, à une imprimante en réseau et au réseau informatique

Les salles sont équipées d'un tableau interactif ou d'un vidéoprojecteur et d'un paperboard

Support de cours fourni à chaque stagiaire

## Modalités de suivi et d'évaluation

Feuille de présence émargée par demi-journée par les stagiaires et le formateur

Exercices de mise en pratique ou quiz de connaissances tout au long de la formation permettant de mesurer la progression des stagiaires

Questionnaire d'évaluation de la satisfaction en fin de stage

Auto-évaluation des acquis de la formation par les stagiaires

Attestation de fin de formation

## Objectifs

Développer et publier une application mobile native Android et iOS sur les stores

Programmer avec React Native

Maîtriser la gestion d'état avec Redux

Appréhender l'environnement et les outils de développement mobile

## Programme détaillé

### PRESENTATION

---

Installation de l'environnement et des outils de travail

Test d'une première application "Hello React-Native !"

Principe de fonctionnement

## **INITIATION AU LANGAGE REACT NATIVE**

---

- Le langage JSX
- Composants React
- Cycle de vie
- Props
- State et style
- Composants React Native

## **NOTIONS-CLES**

---

- Positionnement des composants
- Gestion de la navigation entre les écrans
- Structure du code applicatif avec Redux
- Persistance et gestion des données
- Communiquer avec des services REST

## **CONCEPTS AVANCES**

---

- Animations et timers
- Modules natifs
- Accessibilité

## **DIFFUSER UNE APPLICATION MOBILE NATIVE**

---

- Icône et splash screen
- Générer une application mobile pour iOS et Android
- Faire tester une application
- Publier une application sur les stores

---