

Scan d'espace en 3D avec Matterport (Visite virtuelle)

2 j (14 heures)

Ref : IABM004

Public

Professionnels de l'immobilier, architectes d'intérieur, gestionnaires d'actifs immobiliers, et toute personne intéressée par la création de visites virtuelles en 3D

Pré-requis

Connaissance de base de la technologie informatique et de l'utilisation des appareils mobiles
Intérêt pour la visualisation 3D, la réalité virtuelle et les applications immersives
Capacité à utiliser les outils informatiques et les logiciels de traitement d'image

Moyens pédagogiques

Formation réalisée en présentiel ou à distance selon la formule retenue
Nombreux exercices pratiques et mises en situation, échanges basés sur la pratique professionnelle des participants et du formateur, formation progressive en mode participatif. Vidéoprojecteur, support de cours fourni à chaque stagiaire

Modalités de suivi et d'évaluation

Feuille de présence émargée par demi-journée par les stagiaires et le formateur
Exercices de mise en pratique ou quiz de connaissances tout au long de la formation permettant de mesurer la progression des stagiaires
Questionnaire d'évaluation de la satisfaction en fin de stage
Auto-évaluation des acquis de la formation par les stagiaires
Attestation de fin de formation

La formation "Scan d'Espace en 3D avec Matterport (Visite Virtuelle)" est un programme intensif de deux jours conçu pour les professionnels de l'immobilier, de la gestion d'événements, du tourisme et de l'architecture qui souhaitent maîtriser l'art du scan d'espace en 3D et la création de visites virtuelles avec Matterport. Cette formation offre une exploration complète des fonctionnalités de Matterport, des meilleures pratiques pour la capture d'espaces en 3D, et des techniques avancées pour créer des visites immersives et convaincantes.

Cette formation de deux jours offre une expérience pratique et complète de la numérisation d'espaces en 3D avec Matterport, permettant aux participants de maîtriser l'art de la création de visites virtuelles immersives et de les intégrer efficacement dans leurs activités professionnelles.

Objectifs

Maîtriser les fonctionnalités de base de Matterport pour la numérisation d'espaces en 3D
Apprendre les techniques avancées de capture d'espaces pour obtenir des résultats de haute qualité
Acquérir des compétences pratiques pour créer des visites virtuelles interactives et engageantes
Comprendre les applications et les opportunités offertes par la visite virtuelle dans différents secteurs

Programme détaillé

INTRODUCTION A MATTERPORT ET CAPTURE D'ESPACES EN 3D

PRESENTATION DE MATTERPORT ET DE SES FONCTIONNALITES

Ce module introductif offre un aperçu détaillé de Matterport, une plateforme leader dans la numérisation d'espaces en 3D. Nous explorons les fonctionnalités clés de Matterport, y compris la configuration initiale de l'appareil pour la numérisation. Les participants apprendront les techniques de base telles que le déplacement, l'orientation et la prise de vue nécessaires pour capturer des espaces de manière efficace.

TECHNIQUES AVANCEES DE CAPTURE D'ESPACES : GESTION DE LA LUMIERE, AJUSTEMENT DES PARAMETRES

Nous plongeons ensuite dans les techniques avancées de capture avec Matterport, en mettant l'accent sur la gestion de la lumière et l'ajustement des paramètres pour optimiser la qualité des scans 3D. Les participants auront l'occasion de mettre en pratique ces techniques en numérisant un espace réel, consolidant ainsi leur compréhension pratique de la technologie.

CREATION DE VISITES VIRTUELLES IMMERSIVES

INTRODUCTION A LA CREATION DE VISITES VIRTUELLES AVEC MATTERPORT

Ce volet explore la création de visites virtuelles immersives à l'aide de Matterport Workshop. Nous guidons les participants à travers l'interface pour la navigation, l'édition et la personnalisation des visites virtuelles. Ils apprendront à enrichir leur contenu avec des balises, des points d'intérêt et des médias supplémentaires pour offrir une expérience utilisateur captivante.

OPTIMISATION DES VISITES VIRTUELLES POUR UNE EXPERIENCE UTILISATEUR MAXIMALE

Nous examinons ensuite les stratégies d'optimisation des visites virtuelles pour garantir une expérience utilisateur optimale. Cela inclut l'intégration de fonctionnalités interactives telles que des annotations, des vidéos et des liens, ainsi que des techniques de promotion et de distribution sur les sites web et les réseaux sociaux.

SESSION DE CLOTURE : SYNTHESE ET PERSPECTIVES

Récapitulatif des concepts et techniques appris

Dans cette session finale, nous récapitulons les concepts clés et les techniques enseignées tout au long du programme. Les participants auront une vue d'ensemble complète de la capture d'espaces en 3D avec Matterport et de la création de visites virtuelles immersives.

Scan d'espace en 3D avec Matterport (Visite virtuelle)

Discussion sur les applications et les opportunités offertes par les visites virtuelles avec Matterport

Nous discutons des applications pratiques et des opportunités dans divers domaines, notamment l'immobilier, le tourisme, l'éducation et plus encore. Les participants sont encouragés à explorer les divers cas d'utilisation et à envisager des projets futurs intégrant cette technologie.

Q&R : Réponses aux questions spécifiques des participants et recommandations pour des projets futurs

La session se termine par une session interactive de questions-réponses, où les participants peuvent approfondir leurs connaissances, discuter des défis rencontrés et recevoir des recommandations pour leurs projets futurs impliquant Matterport.
