

# QlikSense - Développeur

2 j (14 heures)

Ref : QLSDV

## Public

Informaticiens, Contrôleur de gestion, Responsable de service, Chargé d'études marketing

## Pré-requis

Connaitre les principes de l'informatique bureautique (tableau Excel...)  
Avoir des notions de bases sur les bases de données et le SQL  
Avoir des notions de bases sur le SQL (Select, From)

## Moyens pédagogiques

Formation réalisée en présentiel ou à distance selon la formule retenue  
Exposés, cas pratiques, synthèse, assistance post-formation pendant trois mois  
Un poste par stagiaire, vidéoprojecteur, support de cours fourni à chaque stagiaire

## Modalités de suivi et d'évaluation

Feuille de présence émargée par demi-journée par les stagiaires et le formateur  
Exercices de mise en pratique ou quiz de connaissances tout au long de la formation permettant de mesurer la progression des stagiaires  
Questionnaire d'évaluation de la satisfaction en fin de stage  
Auto-évaluation des acquis de la formation par les stagiaires  
Attestation de fin de formation

## Objectifs

- Mettre en place des scripts d'extraction de données QlikSense
- Transformer les données pour optimiser leurs utilisations
- Concevoir et modéliser un modèle de base de données QlikSense

## Programme détaillé

### ARCHITECTURE ET PRESENTATION DE QLIKSENSE

---

- Introduction à QlikSense
- Présentation et concept de QlikSense
- Fonctionnalités principales
- Avantages de QlikSense
- Dans quels cas utiliser QlikSense ?

Architecture de QlikSense

Plate-forme QlikSense

Concepts clés

Méthodologie : les étapes à suivre

## **LES GENERALITES DE QLIKSENSE DESIGNER**

---

L'interface de développement : principes et description

La visionneuse de table

## **SOURCES DE DONNEES**

---

Créer et gérer des connexions aux sources de données

Interroger une base de données via des requêtes SQL

## **LANGAGE DE SCRIPTING DE DONNEES**

---

Structure du langage du script

Résoudre les problématiques de modélisation et corriger les scripts d'intégration

Modélisation décisionnelle : Modélisation en étoile

La table de fait

Les tables de dimensions

## **TRANSFORMER LES DONNEES**

---

Chargement d'une table

Les commentaires dans le script

Renommage des tables

Les tables résidentes

Les fonctions de transformation

Chargement Inline

Chargement Resident

Jointures

## **CHARGER LES DONNEES**

---

Débugger l'intégration de données

Résoudre les clés synthétiques et les références circulaires

Les différents types de chargement (ADD...)

## **PRATIQUE AVANCEE**

---

La sécurité d'accès

Variable et programmabilité

Conditions

Les boucles

Traduction et transcodage

Stockage au format Qlik (QVD)

---