

Devenir manager Agile (certification ScrumMaster PSM1)

2 j (14 heures)

Ref : PSMI

Public

Toute personne travaillant en équipe et souhaitant devenir Scrum Master

Pré-requis

Avoir suivi la formation Comprendre la démarche Agile ou posséder les connaissances équivalentes
Avoir un niveau d'anglais suffisant pour comprendre les termes utilisés et passer la certification

Moyens pédagogiques

Modalité : Formation en présentiel ou en classe virtuelle. Possibilité de réaliser des groupes mixtes : session avec des stagiaires en présentiel et en classe virtuelle – Formation inter / Formation intra

Méthode : La formation est essentiellement basée sur la pratique : 60% de pratique et 40% d'apports théoriques.

Alternance de démarches inductives (« jeux » agiles pour faire expérimenter) et déductives (démonstrations et explications) pour formaliser des process, ancrer les savoirs et installer un cadre.

Notre approche par l'expérimentation active permettra à chaque stagiaire de s'initier aux concepts clés de l'agilité. Ils réaliseront eux-mêmes l'expérience de ces concepts et seront capables de les décrire lors d'un débriefing guidé par le formateur

Matériel : Tableau blanc, post-it, vidéoprojecteur ou télé connectée, post-il, planning poker

Support de formation : Support PDF envoyé à chaque stagiaire à la fin de la formation, Scrum Guide

Modalités de suivi et d'évaluation

Questionnaire d'évaluation des pré-requis

Remise d'un voucher pour le passage du test de certification Professional Scrum Master I (PSM 1)

Questionnaire d'évaluation de la satisfaction en fin de stage, feuille de présence émargée par demi-journée par les stagiaires et le formateur, Attestation de fin de formation

Auto-évaluation des acquis de la formation par les stagiaires

Action Collective ATLAS

AELION a été retenue par ATLAS dans le cadre de l'action collective "Méthodes Agiles". Si vous êtes salarié d'une ESN/SSII cotisant à ATLAS, vous pouvez bénéficier d'une prise en charge à 100% du coût de cette formation dans la limite des fonds disponibles.

Les méthodes agiles représentent un mouvement novateur qui vise à apporter plus de valeurs aux clients et managers et une plus grande satisfaction dans leur travail aux membres de l'équipe.

En tant que Scrum Master, vous serez un facilitateur, un animateur de l'équipe technique. Votre rôle sera de faire en sorte que votre équipe puisse travailler au mieux sur les tâches pour lesquelles elle s'est engagée durant le sprint. Vous veillez aux méthodes, aux outils et aux processus, vous coordonnez les autres rôles et challengez constamment les équipes.

Cette formation vous permettra de comprendre le rôle du Scrum Master, les outils à sa disposition, mais surtout d'expérimenter à travers de nombreuses mises en situation la posture et l'état d'esprit du Scrum Master. Vous vous apprêtez à challenger vos équipes mais vous allez avant tout vous challenger vous-même !

Action collective OPCO ATLAS - [Inscription CampusAtlas](#)

Objectifs

- Connaître et appliquer le framework Scrum en tant que Scrum Master
- Accompagner son équipe dans la compréhension et la mise en place du framework Scrum
- Utiliser les outils du Scrum Master dans le cadre d'un projet agile
- Se préparer au passage de la certification "Professional Scrum Master" (PSM 1)

Programme détaillé

PARTIE 1 : ½ JOURNEE

INTRODUCTION A L'AGILITE ET AU FRAMEWORK SCRUM

- Les 4 valeurs du manifeste Agile
- Les grands principes de Scrum : L'empirisme, le lean, la remise en question, l'amélioration continu, les boucles defeedback
- Le coeur de Scrum : les 3 piliers Scrum et ses 5 valeurs
- Exemple d'atelier : Atelier en binôme pour réfléchir à comment les piliers & les valeurs Scrum peuvent se concrétiser dans votre entreprise et quels sont les obstacles potentiels

L'EQUIPE SCRUM ET SES 3 ROLES

- L'équipe Scrum et ses 3 caractéristiques fondamentales
- Les 3 rôles Scrum
- Le Product Owner, le Scrum Master et les Développeurs
- Exemple d'atelier : Identifier les « Do » et « Don't » du Scrum Master

PARTIE 2 : ½ JOURNEE

PLANIFIER UN SPRINT, SUIVRE SON AVANCEMENT ET INSPECTER SON PRODUIT

- L'élaboration de l'artefact Scrum
- Le Product backlog
- Définition du Product goal
- Le rituel Scrum de planification
- Le Sprint planning
- L'Estimation
- La définition en Sprint planning du Sprint backlog et du Sprint goal
- Le Daily Scrum
- La réalisation de la « Sprint review » et l'inspection de l'artefact « Incrément produit »
- Exemple d'atelier : Expérimentation d'un Daily Scrum pour se mettre dans la peau d'un Scrum Master

PARTIE 3 : ½ JOURNEE

ANIMER UNE RETROSPECTIVE

Le déroulement d'une rétrospective

Identification des facteurs clés de réussite d'une rétrospective

Exemple d'atelier : Réflexion sur les conditions de réussite d'une rétrospective

RETROSPECTIVE DES NOTIONS CLES DE SCRUM

Révisions de l'ensemble des concepts abordés

Exemple d'atelier : Présentation en équipe du framework Scrum avec les incontournables à connaître pour la certification

PARTIE 4 : ½ JOURNEE

LES BONNES PRATIQUES POUR UNE AGILITE REUSSIE

L'accompagnement adapté du Scrum master

Modèle de Tuckman, SHU HA RI, Courbe de deuil

Exemple d'atelier : Application des différents modèles à votre projet et à votre équipe

PREPARATION A LA CERTIFICATION PSM I

Présentation de la certification PSM I

Préparation à la certification

Entraînement à la certification – Examen blanc
