

Devenir manager Agile Niveau I (certification ScrumMaster PSM I)

2 j (14 heures)

Ref : PSMI

Public

Chefs de projets, futurs Managers Agiles (Scrum Master), ...

Pré-requis

Niveau :

Disposer d'aptitudes relationnelles ;

Connaître les fondamentaux de la culture Agile (avoir suivi le module « comprendre la démarche Agile » ou posséder une expérience préalable sur un projet agile) ;

Avoir un niveau d'anglais suffisant pour comprendre les termes utilisés

Techniques (formations en classe virtuelle) : Vous devez disposer d'un ordinateur connecté à internet, d'un micro et d'une caméra

Moyens pédagogiques

Modalité :

Formation présentielle et/ou classe virtuelle (dual learning possible)

Inter-entreprise ou Intra-entreprise (groupes de 4 à 12 stagiaires)

Méthodes : Présentation des concepts, discussion technique, démonstrations, exercices et TP

Matériel :

Présentiel : Les salles sont équipées d'un tableau interactif ou d'un vidéoprojecteur, d'un paperboard, 1 PC par stagiaire

Distanciel : Mise à disposition de chaque stagiaire d'un accès à un outil de classe virtuelle (Teams)

Support de formation : Support PDF envoyé à chaque stagiaire, Scrum Guide, ressources mise à disposition

Modalités de suivi et d'évaluation

Suivi : Questionnaire d'évaluation de la satisfaction en fin de stage, feuille de présence émargée par demi-journée par les stagiaires et le formateur, Attestation de fin de formation

Evaluation :

Questionnaire de positionnement, suivi des connaissances tout au long de la formation par des questionnements, exercices...

Evaluation des acquis en fin de formation à travers l'auto-évaluation des acquis par le stagiaire et le Passage de la certification « PSM I »

Action Collective ATLAS

AELION a été retenue par ATLAS dans le cadre de l'action collective "Méthodes Agiles". Si vous êtes salarié d'une ESN/SSII cotisant à ATLAS, vous pouvez bénéficier d'une prise en charge à 100% du coût de cette formation dans la limite des fonds disponibles.

Les méthodes agiles représentent un mouvement novateur qui vise à apporter plus de valeurs aux clients et managers et une plus grande satisfaction dans leur travail aux membres de l'équipe.

En tant que Scrum Master, vous serez un facilitateur, un animateur de l'équipe technique. Votre rôle sera de faire en sorte que votre équipe puisse travailler au mieux sur les tâches pour lesquelles elle s'est engagée durant le sprint. Vous veillez aux méthodes, aux outils et aux processus, vous coordonnez les autres rôles et challengez constamment les équipes.

Cette formation vous permettra de comprendre le rôle du Scrum Master, les outils à sa disposition, mais surtout d'expérimenter à travers de nombreuses mises en situation la posture et l'état d'esprit du Scrum

Master. Vous vous apprêtez à challenger vos équipes mais vous allez avant tout vous challenger vous-même !

Objectifs

Objectif de formation

Acquérir les connaissances de base pour pouvoir appliquer la méthode Scrum

Objectifs pédagogiques

Appliquer les principes de la méthode Scrum sur l'ensemble du processus

Conduire un projet selon la méthode Scrum

Fédérer les parties prenantes

Tenir le rôle de Manager Agile

Assurer l'interface entre l'équipe projet et le client/MOA

Préparer, passer et obtenir la certification "PSM I"

Programme détaillé

PARTIE 1 : ½ JOURNEE

INTRODUCTION A L'AGILITE ET AU FRAMEWORK SCRUM

Introduction à l'état d'esprit agile

Les 4 valeurs du manifeste Agile

Les grands principes de Scrum

L'empirisme, le lean, la remise en question, l'amélioration continu, les boucles defeedback

Le coeur de Scrum : les 3 piliers Scrum et ses 5 valeurs

L'EQUIPE SCRUM ET SES 3 ROLES

L'équipe Scrum et ses 3 caractéristiques fondamentales

Les 3 rôles Scrum

Le Product Owner, le Scrum Master et les Développeurs

PARTIE 2 : ½ JOURNEE

PLANIFIER UN SPRINT, SUIVRE SON AVANCEMENT ET INSPECTER SON PRODUIT

L'élaboration de l'artefact Scrum, le Product backlog et la définition du Product goal

Initiation à la rédaction de Product backlog items (= User story) et leurs priorisations et à la pratique

d'affiner son Product backlog en continu

Le rituel Scrum de planification, le Sprint planning

Initiation à l'Estimation

La définition en Sprint planning du Sprint backlog et du Sprint goal

Le Daily Scrum

La réalisation de la « Sprint review » et l'inspection de l'artefact « Incrément produit »
Initiation à la Definition of Done

PARTIE 3 : ½ JOURNEE

ANIMER UNE RETROSPECTIVE

Le déroulement d'une rétrospective
Les facteurs clés de réussite d'une rétrospective

L'ESSENTIEL A CONNAITRE SUR LE FRAMEWORK SCRUM

Appropriation & révision des notions clés de Scrum

PARTIE 4 : ½ JOURNEE

LES BONNES PRATIQUES POUR UNE AGILITE REUSSIE

L'accompagnement adapté du Scrum master
Modèle de Tuckman, SHU HA RI, Courbe de deuil

INTEGRER LA DEMARCHE ENVIRONNEMENTALE AU FRAMEWORK SCRUM

Estimer un backlog produit selon des indicateurs environnementaux
La Vision produit enrichi
La définition de métriques Green : OKRs
Le monitoring de l'impact produit lors des Sprint reviews
La « Definition of Done » enrichie d'indicateurs environnementaux & d'accessibilité
La Rétrospective enrichie

PREPARATION AU PASSAGE DE LA CERTIFICATION PSM I

Présentation de la certification PSM I
Format, son déroulement, les thématiques, ...
Conseils, pièges à éviter, mémo spécial examen, questions types, ...
Entraînement à la certification
