

Devenir responsable de Produit Agile (certification ProductOwner PSPO1)

2 j (14 heures)

Ref : PSPO

Public

Responsables/Chefs de produits, chefs de projets, maîtrise d'ouvrage, managers, responsables Qualité-Méthodes, ...

Pré-requis

Avoir suivi la formation Comprendre la démarche Agile ou posséder les connaissances équivalentes
Avoir un niveau d'anglais suffisant pour comprendre les termes utilisés et passer la certification

Moyens pédagogiques

Modalité : Formation en présentiel ou en classe virtuelle. Possibilité de réaliser des groupes mixtes : session avec des stagiaires en présentiel et en classe virtuelle - Formation inter / Formation intra

Méthode : La formation est essentiellement basée sur la pratique : 60% de pratique et 40% d'apports théoriques.

Alternance de démarches inductives (« jeux » agiles pour faire expérimenter) et déductives (démonstrations et explications) pour formaliser des process, ancrer les savoirs et installer un cadre.

Notre approche par l'expérimentation active permet à chaque stagiaire de s'initier aux concepts clés de l'agilité. Il réalise lui-même l'expérience de ces concepts et devient capable de les décrire lors d'un débriefing guidé par le formateur

Matériel : Tableau blanc, post-it, vidéoprojecteur ou télé connectée

Support de formation : Support PDF envoyé à chaque stagiaire à la fin de la formation, Scrum Guide

Modalités de suivi et d'évaluation

Questionnaire d'évaluation des pré-requis

Questionnaire d'évaluation de la satisfaction en fin de stage, feuille de présence émargée par demi-journée par les stagiaires et le formateur, Attestation de fin de formation

Auto-évaluation des acquis de la formation par les stagiaires

Remise d'un voucher pour le passage du test de certification Scrum Product Owner (PSPO 1)

Action Collective ATLAS N°28289

AELION a été retenue par ATLAS dans le cadre de l'action collective "Méthodes Agiles". Si vous êtes salarié d'une ESN/SSII cotisant à ATLAS, vous pouvez bénéficier d'une prise en charge à 100% du coût de cette formation dans la limite des fonds disponibles.

Dans les méthodes Agiles, le Product Owner est responsable de la définition fonctionnelle et, est en charge de maximiser la valeur du produit en cours de réalisation. Il s'inscrit dans une démarche évolutive, empirique et adaptative. Il peut supprimer ou ajouter de nouvelles fonctionnalités selon les imprévus et les nouveaux besoins afin de respecter le plan de livraison.

Cette formation vous permettra de comprendre le rôle du Product Owner, les outils à sa disposition, mais surtout d'expérimenter à travers de nombreuses mises en situation la posture et l'état d'esprit d'un Product Owner

Action collective OPCO ATLAS - [Inscription CampusAtlas](#)

Objectifs

- Connaître et appliquer le framework Scrum en tant que Product Owner
- Interagir avec l'équipe Agile et la guider dans la création de valeur
- Planifier et hiérarchiser ses activités de Product Owner en vue d'optimiser la réussite du projet
- Se préparer au passage de la certification « Scrum Product Owner »

Programme détaillé

PARTIE 1 : ½ JOURNEE

INTRODUCTION A L'AGILITE ET AU FRAMEWORK SCRUM

- Les 4 valeurs du manifeste Agile
- Les grands principes de Scrum : L'empirisme, le lean, la remise en question, l'amélioration continu, les boucles defeedback
- Le coeur de Scrum : les 3 piliers Scrum et ses 5 valeurs
- Exemple d'atelier : Atelier en binôme pour réfléchir à comment les piliers & les valeurs Scrum peuvent se concrétiser dans votre entreprise et quels sont les obstacles potentiels

L'EQUIPE SCRUM ET SES 3 ROLES

- Le fonctionnement d'une équipe Scrum
- Les 3 rôles Scrum : le Product Owner, le Scrum Master et les Développeurs
- Exemple d'atelier : Identifier les « Do » et « Don't » du Scrum Master

PARTIE 2 : ½ JOURNEE

PREPARER LE LANCEMENT D'UN PROJET AGILE

- La définition de la Vision produit
- L'élaboration de l'artefact Scrum, le Product backlog
- Exemple d'atelier : Élaboration de portraits Personas pour incarner au mieux l'approche « user centric » nécessaire pour le rôle de Product Owner, Rédaction de user stories et de critères d'acceptance sur la base des fonctionnalités identifiées en atelier de story mapping

PARTIE 3 : ½ JOURNEE

GERER LE PRODUCT BACKLOG ET MAXIMISER LA VALEUR PRODUIT

- La gestion du product backlog : Refinement session, Matrice AARRR, Kano model, techniques de priorisation, ...

Devenir responsable de Produit Agile (certification ProductOwner PSPO1)

La démonstration du produit en « Daily review » : burnup chart, burndown chart, recueil des feedbacks

Le Daily Scrum, porté par les Développeurs pour suivre l'avancement du sprint : Daily Scrum, burnup chart

L'IMPLICATION DU PRODUCT OWNER AU SEIN DE L'EQUIPE AGILE

La collaboration du Product Owner avec les développeurs : la posture du Product Owner, la formalisation de ses demandes, son niveau d'implication, ...

La contribution du Product Owner en Sprint planning : les éclaircissements fonctionnels, sa compréhension de l'estimation relative

Exemple d'atelier : prendre la posture d'un Product Owner pour faciliter l'estimation d'une équipe

PARTIE 4 : ½ JOURNEE

PARTICIPER A L'AMELIORATION CONTINUE DE L'EQUIPE AGILE

Le déroulement d'une rétrospective

Les facteurs clés de réussite d'une rétrospective

Exemple d'atelier : travail collectif sur les conditions de réussite d'une rétrospective

PREPARATION A LA CERTIFICATION PSPO I

Présentation de la certification PSPO I

Préparation à la certification

Entraînement à la certification – Examen blanc
