

Comprendre la démarche Agile

3 j (21 heures)

Ref : CLDA

Public

Tout salarié, quel que soit son poste dans l'entreprise, désireux de s'initier à la culture et aux méthodes Agiles ou amené à s'impliquer, au sein de son organisation, dans un projet en mode Agile, en particulier les chefs de projet, les managers Agile, les consultants, ...

Pré-requis

Niveau : Expérience en gestion de projets ou participation occasionnelle à des projets dans le cadre de ses missions

Avoir un niveau d'anglais suffisant pour comprendre les termes utilisés

Techniques : (formations en classe virtuelle) : Vous devez disposer d'un ordinateur connecté à internet, d'un micro et d'une caméra

Moyens pédagogiques

Modalité :

Formation présentielle et/ou classe virtuelle (dual learning possible)

Inter-entreprise ou Intra-entreprise (groupes de 4 à 12 stagiaires)

Méthodes : Présentation des concepts, discussion technique, démonstrations, exercices et TP

Matériel :

Présentiel : Les salles sont équipées d'un tableau interactif ou d'un vidéoprojecteur, d'un paperboard, 1 PC par stagiaire

Distanciel : Mise à disposition de chaque stagiaire d'un accès à un outil de classe virtuelle (Teams)

Support de formation : Support PDF envoyé à chaque stagiaire, Scrum Guide, ressources mise à disposition

Modalités de suivi et d'évaluation

Suivi : Questionnaire d'évaluation de la satisfaction en fin de stage, feuille de présence élargée par demi-journée par les stagiaires et le formateur, Attestation de fin de formation

Evaluation : Questionnaire de positionnement, suivi des connaissances tout au long de la formation par des questionnements, exercices..., Evaluation des acquis en fin de formation à travers un quiz et auto-évaluation des acquis par le stagiaire

Action Collective ATLAS

AELION a été retenue par ATLAS dans le cadre de l'action collective "Méthodes Agiles". Si vous êtes salarié d'une ESN/SSII cotisant à ATLAS, vous pouvez bénéficier d'une prise en charge à 100% du coût de cette formation dans la limite des fonds disponibles.

Le terme "Agile" définit une approche de gestion de projet qui prend le contre-pied des approches traditionnelles prédictives et séquentielles de type cycle en V ou Waterfall (en cascade). La notion même de "gestion de projet" est remise en question au profit de "gestion de produit", de façon à raisonner davantage "produit" que "projet" et ainsi incarner l'approche « user-centric.

Comprendre la démarche Agile, c'est transformer en profondeur son approche projet, son mode de collaboration avec l'équipe, les clients et les utilisateurs, et miser sur l'inspection et l'adaptation continue de son produit et de son organisation, de façon à maximiser sa valeur produit.

Cette formation vous plongera au coeur des frameworks Agiles leaders sur le marché : Lean, Kanban, Scrum, XP, SAFe® avec leurs artefacts et leurs rituels associés. Elle mettra également l'accent sur les

priorités de cette approche : la satisfaction client, l'autogestion des collaborateurs et la recherche de l'amélioration constante. Ainsi, vous serez capable de choisir la méthode la plus adaptée à votre contexte où vous adapter aux méthodes mises en place dans votre organisation.

Objectifs

Objectif de la formation :

Acquérir les connaissances de base sur cette méthode pour la mettre en place voire la développer dans ses projets ou ceux de son organisation

Objectifs pédagogiques :

Appréhender et promouvoir la démarche agile et la rupture culturelle qu'elle représente au regard des méthodes traditionnelles de gestion de projets

Être en capacité de choisir la méthode la plus adaptée au contexte ou de comprendre les choix effectués et de s'y adapter

Avoir renforcé sa prise de conscience de la dimension collective des projets agiles

Appréhender son rôle dans une équipe agile en développant les techniques managériales et collaboratives les mieux adaptées

Programme détaillé

PARTIE 1 : ½ JOURNEE

INTRODUCTION AUX APPROCHES AGILES

Différences entre agilité et approche classique

Caractéristiques de l'agilité : L'empirisme, l'auto-organisation, la taille d'une équipe Agile, le droit à l'expérimentation et l'erreur et la vélocité...

Les origines de l'agilité

Panorama des frameworks Agiles (SAFe, Scrum of Scrum, LeSS, Kanban ...)

Le manifeste Agile et ses 4 valeurs fondamentales

PARTIE 2 : ½ JOURNEE

IMMERSION DANS UNE EQUIPE AGILE

Caractéristique N°1 : une équipe Agile à taille réduite

Caractéristique N°2 : une équipe autogérée

Caractéristique N°3 : des développeurs pluridisciplinaires

Le rôle du management dans une transition agile : le Management 3.0

DECOUVERTE DES 3 ROLES SCRUM

Le rôle du Scrum Master

Le rôle du Product Owner

Les Développeurs

La délégation des rôles dans une équipe Agile

PARTIE 3 : ½ JOURNEE

DEMARRAGE D'UN SPRINT PAR L'EQUIPE SCRUM

Définition d'un sprint dans un projet Scrum

Le rituel Scrum de planification du Sprint : le Sprint planning

Les 2 artefacts Scrum : le Product backlog et le Sprint backlog

L'estimation relative lors du Sprint planning avec les pratiques de Planning Poker et d'Extreme Quotation

Exemple d'atelier : Déconstruire ses idées reçues sur les missions & la raison d'être de chacun des rôles Scrum

PARTIE 4 : ½ JOURNEE

PILOTAGE DU SPRINT PAR L'EQUIPE SCRUM

Le rituel Scrum de suivi : le Daily Scrum et le Burndown chart

Le rituel Scrum d'inspection et d'adaptation du produit

La Sprint review et l'artefact Scrum, l'Incrément produit conforme à la « Definition of Done »

Le rituel Scrum d'amélioration continue de l'équipe : la Sprint rétrospective

PARTIE 5 : ½ JOURNEE

CONCEPTION DE PRODUITS RESPONSABLES GRACE A L'AGILITE

L'empreinte du numérique

Leviers à activer pour faire du numérique responsable

Les responsabilités et actions à mener en tant qu'équipe projet agile pour réduire l'empreinte des produits

PARTIE 6 : ½ JOURNEE

OPTIMISATION DU FLUX DE TRAVAIL AVEC KANBAN ET SAFE

Les spécificités de Kanban & ses bénéfices

Les différences entre Kanban et Scrum

La mise en pratique de Kanban sur les projets