

# Conception d'une architecture SOA

3 j (21 heures)

Ref : ASOA

## Public

Directeurs de projet, chef de projet informatique

## Pré-requis

Bonne connaissance des architectures multi-niveau et d'UML

## Moyens pédagogiques

Formation réalisée en présentiel ou à distance selon la formule retenue  
Exposés, cas pratiques, synthèse, assistance post-formation pendant trois mois  
Un poste par stagiaire, vidéoprojecteur, support de cours fourni à chaque stagiaire

## Modalités de suivi et d'évaluation

Feuille de présence émargée par demi-journée par les stagiaires et le formateur  
Exercices de mise en pratique ou quiz de connaissances tout au long de la formation permettant de mesurer la progression des stagiaires  
Questionnaire d'évaluation de la satisfaction en fin de stage  
Auto-évaluation des acquis de la formation par les stagiaires  
Attestation de fin de formation

## Objectifs

- Comprendre les enjeux d'un système informatique orienté services
- Améliorer la réactivité du système d'information
- Connaître les étapes clés d'une démarche SOA
- Être capable de trouver les "bons" services et de les documenter rigoureusement

## Programme détaillé

### INTRODUCTION

---

- Le cahier des charges des SI agiles
- Les limites des méthodes usuelles

### ARCHITECTURE ORIENTEE SERVICE

---

Principes généraux d'une architecture orientée service

Avantages d'une architecture orientée service

## **L'ARCHITECTURE SOA**

---

Organisation en couches des applications orientées service

Applications existantes en tant que service

L'annuaire des services

Le bus de service

Le service

Les protocoles et les normes

## **DEVELOPPEMENT DES SERVICES ET PROCESSUS**

---

Concept de service

Identification des caractéristiques des services

Représentation de l'interface du service via un proxy

## **ASPECTS TECHNIQUES**

---

Création de services avec Java EE et .NET

## **XML**

---

Description d'un service avec WSDL

Invoquer un service avec SOAP

## **DEMARCHE METHODOLOGIQUE DE CONCEPTION SOA**

---

Les liens entre SOA et l'approche objet.

Les différentes approches et méta modèles (RUP, PRAXEME, etc.).

Cycle de vie d'un projet SOA : vision stratégique et processus organisationnel.

Métaphore de l'urbanisation et niveaux d'agrégation.

Modèle conceptuel d'un SOA.

La modélisation des services au sein de l'architecture applicative avec UML.

Le passage du processus organisationnel aux services métiers, des services métiers aux services applicatifs.

L'approche MDA de l'OMG.