

C# - Communication inter-applicative avec WCF

3 j (21 heures)

Ref : 10263

Public

Développeurs, architectes, chefs de projets techniques

Pré-requis

Connaissance pratique du langage C#

Moyens pédagogiques

Formation réalisée en présentiel ou à distance selon la formule retenue
Exposés, cas pratiques, synthèse, assistance post-formation pendant trois mois Vidéoprojecteur, support de cours fourni à chaque stagiaire

Modalités de suivi et d'évaluation

Feuille de présence émargée par demi-journée par les stagiaires et le formateur
Exercices de mise en pratique ou quiz de connaissances tout au long de la formation permettant de mesurer la progression des stagiaires
Questionnaire d'évaluation de la satisfaction en fin de stage
Auto-évaluation des acquis de la formation par les stagiaires
Attestation de fin de formation

Objectifs

- Connaître les solutions de communication avec WCF
- Tester simplement les services
- Optimiser les modes de communication
- Développer des Web Services SOAP et REST
- Comprendre les concepts de l'architecture orientée service

Programme détaillé

WCF, SOA ET WEB SERVICES

- Définition d'une architecture orientée services
- Définition d'un Web sServices
- Apports de WCF
- Autres outils de la plateforme .NET

CONCEPTION DE SERVICES

- Services avec ou sans états
- Gestion des sessions
- Gestion des instances
- Gestion des transactions
- Synchrone vs asynchrone

SOAP SERVICES

- Evolution des Web Services
- SOAP et WSDL
- Web Services ASMX
- Web Services WCF
- Bindings
- MTOM et sérialisation
- Optimisation des échanges
- Interop et Basic Profile
- Génération des clients
- Interface de test

REST SERVICES

- Concepts REST
- Conception orientée ressources
- Avantages et limites
- Clients .NET
- Clients Web (Ajax)
- API Web ASP.NET

SECURITE DES SERVICES

- Utilisation des rôles ASP.NET
- Sécurité HTTPS
- WS Security Extension
- OAuth

DEPLOIEMENT

- Terminologie WCF
- Solutions de déploiement
- Déploiement avec IIS
- Address Binding Contract
- ServiceHost
- SvcUtil
- Fichiers de configuration

