

# Ajax - Développement graphique

3 j (21 heures)

Ref : AJAX

## Public

Webmasters et développeurs Web

## Pré-requis

Bonnes connaissances en Javascript et en technologies Web côté client

## Moyens pédagogiques

Formation réalisée en présentiel ou à distance selon la formule retenue  
Exposés, cas pratiques, synthèse, assistance post-formation pendant trois mois  
Un poste par stagiaire, vidéoprojecteur, support de cours fourni à chaque stagiaire

## Modalités de suivi et d'évaluation

Feuille de présence émargée par demi-journée par les stagiaires et le formateur  
Exercices de mise en pratique ou quiz de connaissances tout au long de la formation permettant de mesurer la progression des stagiaires  
Questionnaire d'évaluation de la satisfaction en fin de stage  
Auto-évaluation des acquis de la formation par les stagiaires  
Attestation de fin de formation

De plus en plus les interfaces réagissent graphiquement aux actions souhaitées par l'internaute. Que ce soit pour proposer une liste de choix, ou bien pour permettre d'agir par glisser/déposer, AJAX s'impose comme la technologie majeure dans la conception d'interfaces riches (RIA).

Au travers d'un exemple de conception d'application Ajax/PHP/XML vous apprendrez les concepts de traitements synchrones et asynchrones, la manipulation du Document Object Model (DOM) en Javascript et contrôlerez les actions utilisateurs pour enrichir vos applications.

## Objectifs

- Dvelopper des applications en utilisant la technologie AJAX
- Manipuler les composants AJAX, le CSS, le DOM
- Etablir des échanges client-serveur

## Programme détaillé

### INTRODUCTION A AJAX

---

Les objectifs

Ajax et l'accessibilité

Principes de fonctionnement

Des exemples de développement Ajax (Gmail, GMaps, google Suggest...)

Environnements de développement Ajax

## **JAVASCRIPT ET XML**

---

La structure XML

La syntaxe XML

La validation des documents, comment créer des documents XML valides

Présentation XSLT

Le format RSS

La classe XMLHttpRequest

Dialogue synchrone et asynchrone avec JavaScript

## **JAVASCRIPT OBJECT NOTATION (JSON)**

---

Avantages et inconvénients dans les échanges

Objets, Arrays, syntaxe et parseur JSON

JSON, avantages et inconvénients

Sérialisation entre client et serveur

## **PROGRAMMATION DU DOM**

---

Importance du langage XHTML. Composants DHTML

Le rôle du DOM dans la programmation XML

Gestion dynamique de CSS

## **LES PATTERNS AJAX**

---

Threads et traitements asynchrones.

Sécurité

## **FRAMEWORKS AJAX**

---

---