

Ajax - Développement graphique

3 j (21 heures)

Ref : AJAX

Public

Webmasters et développeurs Web

Pré-requis

Bonnes connaissances en Javascript et en technologies Web côté client

Moyens pédagogiques

Formation réalisée en présentiel ou à distance selon la formule retenue
Exposés, cas pratiques, synthèse, assistance post-formation pendant trois mois
Un poste par stagiaire, vidéoprojecteur, support de cours fourni à chaque stagiaire

Modalités de suivi et d'évaluation

Feuille de présence émargée par demi-journée par les stagiaires et le formateur
Exercices de mise en pratique ou quiz de connaissances tout au long de la formation permettant de mesurer la progression des stagiaires
Questionnaire d'évaluation de la satisfaction en fin de stage
Auto-évaluation des acquis de la formation par les stagiaires
Attestation de fin de formation

De plus en plus les interfaces réagissent graphiquement aux actions souhaitées par l'internaute. Que ce soit pour proposer une liste de choix, ou bien pour permettre d'agir par glisser/déposer, AJAX s'impose comme la technologie majeure dans la conception d'interfaces riches (RIA).

Au travers d'un exemple de conception d'application Ajax/PHP/XML vous apprendrez les concepts de traitements synchrones et asynchrones, la manipulation du Document Object Model (DOM) en Javascript et contrôlerez les actions utilisateurs pour enrichir vos applications.

Objectifs

- Dvelopper des applications en utilisant la technologie AJAX
- Manipuler les composants AJAX, le CSS, le DOM
- Etablir des échanges client-serveur

Programme détaillé

INTRODUCTION A AJAX

Ajax - Développement graphique

Les objectifs

Ajax et l'accessibilité

Principes de fonctionnement

Des exemples de développement Ajax (Gmail, GMaps, google Suggest...)

Environnements de développement Ajax

JAVASCRIPT ET XML

La structure XML

La syntaxe XML

La validation des documents, comment créer des documents XML valides

Présentation XSLT

Le format RSS

La classe XMLHttpRequest

Dialogue synchrone et asynchrone avec JavaScript

JAVASCRIPT OBJECT NOTATION (JSON)

Avantages et inconvénients dans les échanges

Objets, Arrays, syntaxe et parseur JSON

JSON, avantages et inconvénients

Sérialisation entre client et serveur

PROGRAMMATION DU DOM

Importance du langage XHTML. Composants DHTML

Le rôle du DOM dans la programmation XML

Gestion dynamique de CSS

LES PATTERNS AJAX

Threads et traitements asynchrones.

Sécurité

FRAMEWORKS AJAX
