

# WebDev - Fonctions de base

3 j (21 heures)

Ref : EBDE

## Public

Utilisateurs de WEBDEV souhaitant réaliser des sites Internet/Intranet

## Pré-requis

Bonne connaissance d'Internet

## Moyens pédagogiques

Formation réalisée en présentiel ou à distance selon la formule retenue  
Exposés, cas pratiques, synthèse, assistance post-formation pendant trois mois Vidéoprojecteur, support de cours fourni à chaque stagiaire

## Modalités de suivi et d'évaluation

Feuille de présence émargée par demi-journée par les stagiaires et le formateur  
Exercices de mise en pratique ou quiz de connaissances tout au long de la formation permettant de mesurer la progression des stagiaires  
Questionnaire d'évaluation de la satisfaction en fin de stage  
Auto-évaluation des acquis de la formation par les stagiaires  
Attestation de fin de formation

## Objectifs

- Créer un projet
- Modifier une structure de données
- Utiliser les objets et éditeurs de WEBDEV
- Utiliser les fonctions classiques du W-Langage
- Gérer une base de données réseau
- Installer des applications sur le serveur Web

## Programme détaillé

### PRESENTATION DU PRODUIT

---

- L'environnement Intranet/Internet
- Le principe de fonctionnement de WebDev
- Le RAD Applicatif et le RAD Projet

L'éditeur de pages

L'éditeur de sources : le code client, le code serveur, l'installation de l'application

L'administrateur

## **ACCES A UNE BASE DE DONNEES**

---

Liaison avec une base de données existante Hyper File, SQL, AS/400

Conception d'une base de données propre au site Web

Mise à jour automatique des fichiers de données

Informations RAD

Liaison fichier : intégrité référentielle

## **L'APPLICATION INTERNET**

---

Le projet, les pages : ergonomie, correcteur d'interface, modèles

La gestion des frames

Le RAD : génération automatique de pages reliées à des fichiers

Les différents types d'objets

Conception de pages personnalisées, Les menus

## **PROGRAMMATION**

---

Code client et code serveur

La gestion des tables fichiers

La gestion des zones répétées fichiers

Les procédures et fonctions

## **LE DOSSIER DE PROGRAMMATION**

---

Dictionnaire de données

Graphe de l'analyse

Description des fichiers

Les pages (copies d'écran)

Les sources

## **LES ETATS**

---

La description de l'éditeur

Les différents modes de création : état lié à un fichier ou une requête, étiquettes, état libre

Les tris

Les différents types de blocs (début de document, haut de page, corps, bas de page,...)

Les différents types d'objets (libellé, champ calculé, champ lié à un fichier, totaux, images,...)

Les paramètres d'impression (format du papier, marges, drivers imprimante,...)

Exécution depuis votre programme

Génération HTML et PDF

## L'INSTALLATION

---

La génération de l'application

La génération de la procédure d'installation

---