

# MicroStation 2D - Initiation

3 j (21 heures)

Ref : MI2D

## Public

Architectes, ingénieurs, soustraitants et professionnels du SIG

## Pré-requis

Expérience professionnelle du dessin technique et connaissance de l'outil informatique

## Moyens pédagogiques

Formation réalisée en présentiel ou à distance selon la formule retenue  
Exposés, cas pratiques, synthèse, assistance post-formation pendant trois mois Vidéoprojecteur, support de cours fourni à chaque stagiaire

## Modalités de suivi et d'évaluation

Feuille de présence émargée par demi-journée par les stagiaires et le formateur  
Exercices de mise en pratique ou quiz de connaissances tout au long de la formation permettant de mesurer la progression des stagiaires  
Questionnaire d'évaluation de la satisfaction en fin de stage  
Auto-évaluation des acquis de la formation par les stagiaires  
Attestation de fin de formation

## Objectifs

- Maîtriser le logiciel, de la configuration du projet de dessin à son tracé
- Créer et manipuler des plans 2D
- Habiller les plans, gérer les plans
- Échanger des documents et imprimer à différentes échelles et formats

## Programme détaillé

### INTERFACE GRAPHIQUE

---

- Démarrage d'un dessin (Microstation Manager)
- Utilisation des menus et palettes (barres d'outils)
- Gestion des vues
- Barre d'état
- Fenêtre des "entrées clavier"

## **NOTIONS DE BASE**

---

Fonctionnalités des boutons de la souris  
Les unités de travail (linéaires et angulaires)  
Positionnement de points sur le repère orthonormé

## **AIDES AU DESSIN**

---

Tentatives et accrochages aux objets  
Grille  
Accudraw : fonctions de constructions accessibles au clavier et personnalisables

## **CREATION D'ELEMENTS 2D**

---

Éléments simples, éléments composés

## **MANIPULATION DES ELEMENTS**

---

Sélection des éléments (Power selector, clôtures)  
Manipulation des éléments : déplacer, copier, rotation, échelle, miroir, étirer...  
Modification des éléments : ajuster, prolonger, raccord, chanfrein, coupure...

## **ATTRIBUTS D'ELEMENTS**

---

Niveaux  
Symbologie (couleurs, styles, épaisseurs)  
Etat des niveaux (affichage, verrouillage...)  
Autres attributs (remplissage, type de surface)  
Modifications rapides des attributs d'un élément

## **LES ELEMENTS DE BIBLIOTHEQUE**

---

Création d'une bibliothèque  
Création d'une cellule dans la bibliothèque  
Cellules partagées

## **LES TEXTES**

---

Paramètres : police, hauteur, facteur d'extension, angle d'inclinaison...  
Création de texte sur une ligne ou texte multiple (nœud de texte)  
Caractères spéciaux : Ø,¼,½,±  
Modification du texte

## **REPARTITION DE MOTIFS**

---

Paramètres : types, échelle, angle

Bibliothèque de motifs (utilisation des motifs standard)  
Répartition à l'intérieur d'une zone fermée (hachures)  
Répartition le long d'un élément  
Hachurage associatif

## **LA COTATION**

---

Paramètres et styles  
Création des cotes : linéaire, radiales, angulaires, ordonnées...  
Modification et mise à jour d'une cote existante  
Cotation associative

## **LES FICHIERS EN REFERENCES**

---

Les références vectorielles (attachement, manipulation)

## **LES COMMANDES DE RENSEIGNEMENT**

---

Mesures linéaires, angulaires, périmètres, surfaces...

## **GESTION DU DESSIN**

---

Sauvegardes et récupération de dessins

## **LES IMPRESSIONS**

---

Création de modèles de feuilles pour la mise en page  
Utilisation des fichiers de configuration de tracés (imprimante Bentley ou Windows)  
Tracé proprement dit (choix de l'imprimante, format de papier, zone à imprimer, échelle...)

## **IMPORT – EXPORT**

---

Formats d'échanges DWG et DXF

---