

Sencha Touch2 - Développer des applications mobiles

3 j (21 heures)

Ref : MSEN

Public

Développeurs Web

Pré-requis

Connaitre le JavaScript et HTML5

Moyens pédagogiques

Formation réalisée en présentiel ou à distance selon la formule retenue
Exposés, cas pratiques, synthèse, assistance post-formation pendant trois mois
Un poste par stagiaire, vidéoprojecteur, support de cours fourni à chaque stagiaire

Modalités de suivi et d'évaluation

Feuille de présence émargée par demi-journée par les stagiaires et le formateur
Exercices de mise en pratique ou quiz de connaissances tout au long de la formation permettant de mesurer la progression des stagiaires
Questionnaire d'évaluation de la satisfaction en fin de stage
Auto-évaluation des acquis de la formation par les stagiaires
Attestation de fin de formation

Objectifs

- Connaître les différents composants graphiques
- Créer des applications mobiles avec Sencha Touch
- Les déployer sur les plateformes mobiles

Programme détaillé

PRESENTATION DE SENCHA

- L'historique de Sencha
- Les projets ExtJS et ExtGWT
- Sencha et l'Open Source
- HTML5 ou Natif ?
- Les frameworks HTML5 mobiles concurrents
- Les frameworks javascripts

LES COMPOSANTS GRAPHIQUES CLASSIQUES DU SDK

- Un framework orienté composant
- Le Panel et ses dérivés
- Les layouts
- Les boutons et les événements
- Création d'un formulaire

LES COMPOSANTS GRAPHIQUES MOBILES

- Les List
- La Navigation View
- Le Carroussel
- Le Date Picker
- Google Maps

LES COMPOSANTS LOGICIELS DE SENCHA TOUCH

- Le model avec Ext.Model et Ext.Data
- Les associations et validations
- La couche réseau avec Ext.Ajax et Ext.Direct
- La base de donnée en mode déconnecté

LES COMPOSANTS MOBILES NATIFS

- Utilisation de Phonegap
- Le package Ext.Device

CREATION D'UNE APPLICATION BUSINESS INTELLIGENCE/REPORTING POUR TABLETTE

- La vue Master/Detail
- Création d'une DataGrid
- Coloration des cellules selon les valeurs
- Modification et validation des cellules
- Affichage de charts graphiques
