

Cordova - Développer des applications mobiles

2 j (14 heures)

Ref : PGAP

Public

Développeurs Web

Pré-requis

Avoir une bonne maîtrise HTML / CSS / JavaScript / Ajax

Moyens pédagogiques

Formation réalisée en présentiel ou à distance selon la formule retenue
Exposés, cas pratiques, synthèse, assistance post-formation pendant trois mois
Un poste par stagiaire, vidéoprojecteur, support de cours fourni à chaque stagiaire

Modalités de suivi et d'évaluation

Feuille de présence émargée par demi-journée par les stagiaires et le formateur
Exercices de mise en pratique ou quiz de connaissances tout au long de la formation permettant de mesurer la progression des stagiaires
Questionnaire d'évaluation de la satisfaction en fin de stage
Auto-évaluation des acquis de la formation par les stagiaires
Attestation de fin de formation

Passer aisément d'un développement web vers des applications mobiles est désormais possible par l'intégration, à partir de votre code HTML / CSS et Javascript, de la librairie Apache Cordova. Vous pouvez en effet piloter un GPS, utiliser l'appareil photo numérique, exploiter les SMS, ... et créer un APK ou une IPA déployable sur les stores actuels, sans pour autant écrire nativement en Java ou Swift.

Lors de cette formation, vous découvrirez l'API Apache Cordova, comment l'intégrer dans vos applications HTML / CSS et Javascript et comment créer des paquets déployables sur iTunes ou Google Play.

Objectifs

- Apprendre à développer des applications web pour mobiles
- Utiliser les fonctionnalités natives du téléphone
- Déployer une application mobile en application native sur Google Play / App Store

Programme détaillé

CORDOVA, SOLUTION AU WEB MOBILE

- Des plateformes mobiles très différentes
- Les solutions du marché pour du multi-plateforme
- Démonstration d'applications web mobile
- La solution PhoneGap : web vers natif
- PhoneGap vs concurrents
- La licence PhoneGap : conséquences pour vos projets

CREER SON APPLICATION WEB MOBILE

- HTML 5 : La solution à ces nouveaux besoins web
- CSS 3 pour des affiches optimisés
- JavaScript, le langage de développement commun aux plateformes mobiles
- Tour d'horizon des frameworks JavaScript pour des applications mobiles : iUI / jQuery Mobile / jQTouch, Sencha Touch
- Créer sa première application avec jQuery Mobile
- Les échanges JSON

HTML5 / CSS3

- Les nouveaux attributs HTML 5
- CSS 3 et Media Queries
- Gestion du touch
- Gérer le hors ligne
- Le dessin avec Canvas
- Stockage local avec HTML 5
- Gérer les problèmes de Cross Domains Ajax
- Géolocaliser vos utilisateurs
- Optimiser votre application avec les Web Workers

DEVELOPPEMENT CORDOVA

- Comment fonctionne Cordova
- Mettre en place l'environnement
- Intégrer son application web mobiles
- Créer le main pointant vers notre application
- Débugger une application Cordova
- Déployer son application Cordova vers Google Play
- Déployer son application Cordova vers l'App Store

API CORDOVA

- Piloter le GPS
- Naviguer dans les contacts
- Faire sonner ou vibrer le téléphone

Gérer les notifications

Stocker des fichiers sur le disque

Lancer des appels, des SMS / MMS

Comprendre les différences iOS / Android

Intégration à Eclipse (Java) et XCode (Objective C)

Prendre des photos

Filmer une vidéo

Naviguer dans le contenu multimédia

Faire communiquer du code JavaScript et du code natif

Créer une batterie de tests
