

# Les 100 bonnes pratiques du développement

2 j (14 heures)

Ref : PRDD

## Public

Développeurs débutants ou confirmés

## Pré-requis

Avoir une expérience sur le développement d'application

## Moyens pédagogiques

Formation réalisée en présentiel ou à distance selon la formule retenue  
Exposés, cas pratiques, synthèse, assistance post-formation pendant trois mois  
Un poste par stagiaire, vidéoprojecteur, support de cours fourni à chaque stagiaire

## Modalités de suivi et d'évaluation

Feuille de présence émargée par demi-journée par les stagiaires et le formateur  
Exercices de mise en pratique ou quiz de connaissances tout au long de la formation permettant de mesurer la progression des stagiaires  
Questionnaire d'évaluation de la satisfaction en fin de stage  
Auto-évaluation des acquis de la formation par les stagiaires  
Attestation de fin de formation

## Objectifs

- Appliquer les bonnes pratiques durant l'analyse et la conception
- Appliquer les bonnes pratiques durant le développement
- Appliquer les bonnes pratiques durant la recette
- Appliquer les bonnes pratiques sur des axes transverses
- Appliquer les bonnes pratiques dans les phases projet

## Programme détaillé

### INTRODUCTION

---

Présentation du découpage des bonnes pratiques dans les différentes activités de développement

### LES BONNES PRATIQUES DURANT L'ANALYSE ET LA CONCEPTION

---

Pré-requis au développement

Patterns de conception

## **LES BONNES PRATIQUES DURANT LE DEVELOPPEMENT**

---

Consignes générales

Tests unitaires

Gestion des erreurs

Environnement de travail

Tests de performance

Intégration continue

## **LES BONNES PRATIQUES DURANT LA RECETTE**

---

Consignes générales

Reproduction d'une anomalie

## **LES BONNES PRATIQUES SUR DES AXES TRANSVERSES**

---

Gestion des sources et des versions

Organisation

Veille technologique

Bons réflexes

## **TEST DE NIVEAU DE PRODUCTIVITE (BONNES PRATIQUES DANS LES PHASES PROJET)**

---

Matrice de calcul

Analyse des résultats

Préconisation des solutions et axes d'amélioration