

# WinDev mobile

5 j (35 heures)

Ref : WDMD

## Public

Nouveaux utilisateurs de WinDev Mobile

## Pré-requis

Aucun

## Moyens pédagogiques

Formation réalisée en présentiel ou à distance selon la formule retenue  
Exposés, cas pratiques, synthèse, assistance post-formation pendant trois mois Vidéoprojecteur, support de cours fourni à chaque stagiaire

## Modalités de suivi et d'évaluation

Feuille de présence émargée par demi-journée par les stagiaires et le formateur  
Exercices de mise en pratique ou quiz de connaissances tout au long de la formation permettant de mesurer la progression des stagiaires  
Questionnaire d'évaluation de la satisfaction en fin de stage  
Auto-évaluation des acquis de la formation par les stagiaires  
Attestation de fin de formation

## Objectifs

- Développer une application sous Android
- Installer cette application sur un téléphone Android
- Maintenir et faire évoluer cette application

## Programme détaillé

### PRESENTATION

---

- Présentation de WinDev Mobile
- Android Quid
- Matériel et environnement
- Récapitulatif de la problématique Android

## **LE PROJET**

---

Principe de création  
Création d'une fenêtre  
Génération de l'application Android

## **DEBOGAGE DE L'APPLICATION**

---

Le simulateur  
L'émulateur  
Lancement d'un émulateur depuis le SDK Android  
Tester l'application dans l'émulateur  
L'appareil Android

## **IHM ANDROID**

---

Champ table et Zones répétées  
Ancrages (portrait/paysage : vos fenêtres s'adaptent)  
Quelques conseils pour créer une interface "Android"  
Taille des champs  
Créer l'interface pour Ajouter/Modifier/Supprimer

## **PROGRAMMATION ANDROID**

---

Ouverture des fenêtres  
Gestion du bouton "Retour"  
Gestion du bouton "Home"  
Inactivité du système  
Allocation des ressources mémoire

## **MANIPULATION DES BASES DE DONNEES**

---

Introduction  
Présentation SQLite / HFSQL  
La synchronisation des fichiers

## **COMMUNIQUER AVEC UNE BASE DISTANTE VIA WEBSERVICE**

---

Les principes du Webservice  
Création du Webservice  
Déploiement d'un Webservice  
Utilisation/consommation d'un Webservice

## **CHAMPS ET FONCTIONS WLANGAGE**

---

Le champ zone répétée

- Création et utilisation des attributs
- Manipuler une zone répétée par programmation
- Fonctions de gestion des fichiers de données
- Fonctions EnModeXXX()
- Fonctions de manipulation des cartes SD
- Alerter l'utilisateur
- Email
- SMS
- Utilisation de la caméra
- Scan de codes-barres
- GPS
- Champ Carte
- Pilotage de Google Maps
- Signature Android
- Services Android

## **DEVELOPPEMENT MULTI-PLATEFORMES ANDROID**

---

- Résolution d'écran
- Gestion des images

## **DEVELOPPEMENT MULTI-PLATEFORMES OS**

---

- Configuration de projet
- Code-cible conditionnel
- EnModexxx()

## **DEPLOIEMENT DE L'APPLICATION**

---

- En direct (depuis WinDev Mobile)
- Déploiement en direct (par copie)
- Déploiement depuis le PC
- Google Play
- Serveur Web