

Technologies du web - La synthèse

2 j (14 heures)

Ref : WEBS

Public

Chefs de projets, décideurs informatiques, développeurs, responsables informatiques

Pré-requis

Aucun

Moyens pédagogiques

Formation réalisée en présentiel ou à distance selon la formule retenue
Exposés, cas pratiques, synthèse, assistance post-formation pendant trois mois Vidéoprojecteur, support de cours fourni à chaque stagiaire

Modalités de suivi et d'évaluation

Feuille de présence émargée par demi-journée par les stagiaires et le formateur
Exercices de mise en pratique ou quiz de connaissances tout au long de la formation permettant de mesurer la progression des stagiaires
Questionnaire d'évaluation de la satisfaction en fin de stage
Auto-évaluation des acquis de la formation par les stagiaires
Attestation de fin de formation

Objectifs

- Comprendre l'architecture du Web
- Repérer et pricer les différents composants
- Comprendre les nouvelles méthodes développements

Programme détaillé

FONCTIONNEMENT D'UNE INFRASTRUCTURE INTERNET

- Le système d'information
- Différence entre Internet et le Web
- IP et TCP/IP
- IPv4 et IPv6
- Processus de routage

LES SERVICES DU WEB

- La Messagerie et les Annuaire
- Les Outils Collaboratifs
- Réseaux sociaux d'Entreprise
- Les Content Management System (CMS)
- Le Multimédia sur Internet
- Le Commerce électronique
- Les solutions E-Paiement web et mobiles
- Le Bitcoin et la Blockchain

TECHNOLOGIES COTE CLIENT ET SERVEURS

- Les navigateurs
- Le langage HTML
- Les frameworks Javascript
- Les Web Services
- Architectures multi tiers distribuées
- L'architecture Java EE & Spring
- Le Framework .NET
- La plateforme PHP
- Les autres Langages
- L'accès aux bases de données

LES DIFFERENTS TYPES DE SERVEURS

- Les serveurs d'infrastructure
- Les Serveurs d'application
- La Scalabilité
- Lucene et les moteurs de recherche

LA SECURITE

- Les méthodes d'authentification
- La Sécurité des accès
- Les failles de Sécurité du Web
- Sécurité de la réputation

SOA : SERVICE ORIENTED ARCHITECTURE

- SOAP
- REST
- CQRS
- Architecture Microservices
- GraphQL

CLOUD COMPUTING

Les Définitions du Cloud Computing

IaaS, PaaS, SaaS

Le Cloud, pour quoi faire ?

Cloud Public ou Cloud Privé ?

Virtualisation

Docker

Services Amazon AWS

Azure, Firebase, Heroku...

Architectures Serverless

IA & BIG DATA

Définitions

Puissance de calculs

Croissance des données

Les algorithmes

Le Data Scientist

Réseaux Neuronaux : applications et limitations

Machine Learning et Deep Learning

Google Api Vision

LE MOBILE

L'Histoire

OS : L'offre du marché

Les alternatives de développement
