

ISTQB Foundation, certification

3 j (21 heures)

Ref : ISTQ

Public

Testeurs, recetteurs, business analysts ou toute personne souhaitant acquérir une méthodologie avancée dans les tests logiciels

Pré-requis

Connaissances de base de l'IT, de la programmation

Moyens pédagogiques

Formation réalisée en présentiel ou à distance selon la formule retenue
Exposés, cas pratiques, synthèse, assistance post-formation pendant trois mois
Un poste par stagiaire, vidéoprojecteur, support de cours fourni à chaque stagiaire

Modalités de suivi et d'évaluation

Feuille de présence émargée par demi-journée par les stagiaires et le formateur
Exercices de mise en pratique ou quiz de connaissances tout au long de la formation permettant de mesurer la progression des stagiaires
Questionnaire d'évaluation de la satisfaction en fin de stage
Auto-évaluation des acquis de la formation par les stagiaires
Attestation de fin de formation

Objectifs

- Utiliser un vocabulaire standardisé à véhiculer dans vos futures entreprises
- Comprendre et déployer les activités d'un processus de test
- Appréhender les différents niveaux et types de tests
- Utiliser les techniques de conception des tests et les appliquer
- Connaître et défendre les qualités et les plus-values du métier de testeur
- Passer la certification ISTQB Foundation Testeur

Programme détaillé

FONDAMENTAUX DES TESTS

- Que sont les tests ?
- Objectifs habituels des tests
- Test et débogage

Pourquoi les tests sont-ils nécessaires ?

Contribution des tests au succès

Assurance qualité et test

Erreurs, défauts et défaillances

Défauts, causes, racines et effets

7 principes sur les tests

Processus de test

Le processus de test dans le contexte

Activités et tâches de test

Les produits d'activités du test

Traçabilité entre les bases de tests et les produits d'activités du test

La psychologie des tests

Psychologie humaine et test

Etat d'esprit des testeurs et des développeurs

TESTER PENDANT LE CYCLE DE VIE DU DEVELOPPEMENT LOGICIEL

Les modèles de développement logiciel

Développement de logiciels et tests logiciels

Modèles de cycle de vie du développement logiciel en contexte

Niveaux de test

Test de composants

Test d'intégration

Test système

Test d'acceptation

Types de test

Tests fonctionnels

Tests non fonctionnels

Tests "boîte-blanche"

Tests liés aux changements

Types et niveaux de tests

Tests de maintenance

Facteurs déclencheurs pour la maintenance

Analyse d'impact pour la maintenance

TESTS STATIQUES

Bases des tests statiques

Produits d'activités qui peuvent être examinés par des tests statiques

Bénéfices des tests statiques

Différences entre les tests statiques et dynamiques

Processus de revue

Processus de revue de produits d'activités

Rôles et responsabilités dans une revue formelle

Types de revue

Application des techniques de revue

Facteurs de réussite des revues

TECHNIQUES DE TEST

Catégories de techniques de test

Choix des techniques de test

Catégories de techniques de test et leurs caractéristiques

Techniques de test "boîte-noire"

Partitions d'équivalences

Analyse des valeurs limites

Test de tables de décisions

Test des transitions d'états

Test des cas d'utilisation

Techniques de test "boîte-blanche"

Test et couverture des instructions

Test et couverture des décisions

Apport des tests des instructions et décisions

Techniques de test basées sur l'expérience

Estimation d'erreur

Tests exploratoires

Tests basés sur des "checklists"

GESTION DES TESTS

CERTIFICATION

Passage de la certification le dernier jour de la session de formation

QCM d'une heure
