

# QlikView - Développeur

2 j (14 heures)

Ref : QL-DEV

## Public

Futurs gestionnaires ou administrateurs de sites

## Pré-requis

Avoir suivi la formation QlikView - Designer

## Moyens pédagogiques

Formation réalisée en présentiel ou à distance selon la formule retenue  
Exposés, cas pratiques, synthèse, assistance post-formation pendant trois mois  
Un poste par stagiaire, vidéoprojecteur, support de cours fourni à chaque stagiaire

## Modalités de suivi et d'évaluation

Feuille de présence émargée par demi-journée par les stagiaires et le formateur  
Exercices de mise en pratique ou quiz de connaissances tout au long de la formation permettant de mesurer la progression des stagiaires  
Questionnaire d'évaluation de la satisfaction en fin de stage  
Auto-évaluation des acquis de la formation par les stagiaires  
Attestation de fin de formation

## Objectifs

- Créer un modèle de données QlikView
- Créer une application QlikView
- Résoudre des questions sur les structures de données

## Programme détaillé

### ARCHITECTURE QLIKVIEW

---

- Description générale de QlikView
- Définitions et terminologie
- Composants majeurs de QlikView

### PRESENTATION DE L'INTERFACE DE QLIKVIEW

---

L'interface : principes et description

Méthodologie : les étapes à suivre

Utiliser l'interface

Mettre en oeuvre une feuille

Implémenter une liste déroulante

Implémenter une table

## **CHARGER DES DONNEES**

---

Base de données relationnelles

Autres structures de données

Connexion à des sources de données en ODBC et OLEDB

## **STRUCTURE DU LANGAGE DE SCRIPTING DE DONNEES**

---

Structure du langage

Utiliser des fonctions temps

Création et des variables

Ajouter des données texte

Générer des données dans le script

Bonnes pratiques

Les fichiers QVD

## **PREPARER LES DONNEES PREREQUISES AU DEVELOPPEMENT D'UNE APPLICATION**

---

Comprendre le modèle de données

Exploiter la visionneuse de données

Résoudre des anomalies dans la structure de données

Les tables synthétiques

Les Références circulaires

## **LE "DEBUGGER"**

---

Utiliser le debugger

Gérer les erreurs

## **PRATIQUE AVANCEE**

---

Mettre en relation des tables

Rendre un modèle propre

Charger des données provenant d'un tableau croisé

Agréger les données

Créer des commentaires et des tags

Optimisation des modèles de données

Tuning des performances

## **CREER DES CHARGEMENTS INCREMENTAUX**

---

## **GESTION DE LA SECURITE DANS UNE APPLICATION**

---

---